

## Lips

Mucho antes de que las consolas se extendieran por los hogares de manera generalizada la gente ya se divertía con los karaokes. O bien iban a algún local especializado a cantar delante de sus amigos, o lo montaban en casa. Después llegaron los juegos de cantar para algunas consolas, pero no ha sido hasta la nueva generación cuando han podido sacarle todo el partido. De hecho, no ha sido hasta que ha aparecido Lips para Xbox 360, cuando hemos podido disfrutar con todo lo que da de sí un juego de este tipo. No solo porque ahora, por fin, los micrófonos son inalámbricos, con lo cual te podrás mover todo lo que quieras por el salón de tu casa, sino porque además esos movimientos que hagas los detectará el sensor del juego y te premiará por ellos. Porque ahora ya no vale que seas capaz de entonar como Rihanna, Bisbal, Avril Lavigne o Freddie Mercury, además tendrás que moverte a un ritmo más o menos aceptable. Puedes seguir el ritmo con los micrófonos de manera acompañada con la



música o bien seguir los movimientos que te recomienda el propio juego a medida que mejoras tu canto. Además si hay un tercero que quiere jugar puede utilizar uno de los mandos de la consola como instrumento de percusión y así echar un cable y aumentar los puntos del dúo vocal. El juego permite además varias opciones de competición, como el duelo (donde se miden las dos voces), el dúo (donde se complementan), y algunos más que dejamos para que descubran los jugadores. Aparte del repertorio musical que incluye el juego de manera inmediata (40 temas), se pueden ampliar a través de Xbox Live y lo que es mejor todavía, gracias al modo Freestyle podrás utilizar canciones que tengas en tu propio MP3. Para ello el juego reduce la pista de voz de la música y crea una pista de entonación. Y todo acompañada de videos originales o creados por la consola. Pura diversión.