

GTA IV: Lost and Damned

Lo prometido es deuda y Xbox 360 ha sacado, en exclusiva para su consola, la primera de las expansiones del grandioso GTA IV. Aunque realmente, más que una expansión este Lost and Damned es un juego completamente nuevo. Es cierto que aprovecha el mismo mapa de Liberty City que el GTA IV, pero los parecidos no van mucho más allá, aunque sí aparece de vez en cuando nuestro querido Miko Bellic (por ejemplo, en un pequeño cameo en los títulos de crédito, o como acompañante en una misión, aunque nos dejará más tirados que otra cosa). El protagonista ahora se llama Johnny Klebitz y es un motero que tendrá que hacerse valer dentro de su banda, bautizada como los Lost. El juego recupera algunas de las mejores opciones de versiones anteriores, como las guerras entre bandas (veinticinco y muy divertidas), las carreras clandestinas y los robos de motos por encargo. Y si no lo hiciste en GTA IV no olvides que Johnny puede leer muchas páginas en los ordenadores que encuentre en Liberty City. Los contenidos son absolutamente geniales.

Andrés Torrejón licenciado en Ciencias de la Información