

Halo 3: ODST



Entre el final de Halo 2 y el comienzo de Halo 3 se sitúa esta nueva aventura. Entre las primeras diferencias obvias está el que ya no eres un Spartan, sino un pobre soldado humano. Pobre, pero con unas ganas de eliminar Covenants como el que más. Te lanzarás directamente sobre Nueva Mombasa, en el continente africano, y tendrás como misión ir a buscar a tu pelotón. Gracias a un sistema de comunicación que te permite relacionarte con las máquinas podrás escuchar antiguas llamadas telefónicas y mensajes de megafonía que te darán pistas de lo que ha ocurrido

en la ciudad. Cuando llegues al lugar de contacto con tus compañeros revivirás lo que allí ocurrió y luego retomarás el hilo argumental. Todo con el clásico modo de juego de Halo. Y si lo que te gusta es jugar con otros, ahora tienes un disco extra que te permite alargar la vida del producto y disfrutar con tus colegas en un divertido modo multijugador. Entre las novedades, los puestos de recuperación de salud y alguna que otra arma. Diversión total.

ANDRÉS TORREJÓN
licenciado en Ciencias de la Información