



Marvel Ultimate Alliance 2

Este juego es friki y para frikis, así que los advenedizos mejor que se queden fuera. La dinámica es sencilla: creas un equipo con cuatro superhéroes del Universo Marvel y te dedicas a dar bofetones a diestro y siniestro por una serie de escenarios hasta que terminas ganando. El juego sigue algunas de las líneas argumentales de las últimas grandes sagas de los cómics Marvel, aunque con modificaciones. Al igual que la primera parte, uno de los atractivos del juego es ir desbloqueando diferentes héroes para poder jugar con ellos. Cada uno tiene poderes distintos y se combinan entre sí para lanzar ataques devastadores. Los fans muy fans disfrutarán con los poderes de Fénix, Thor o Hulk. En esta ocasión además se puede

jugar con algunos villanos como Veneno, el Duende Verde y otros que se podrán ir descargando poco a poco de Internet como Juggernaut o Matanza. En las diferentes sedes en las que se refugian los personajes hay pequeñas misiones que se pueden realizar y unos cuestionarios sobre el Universo Marvel. En esta segunda edición es todo tan complicado que incluso los que somos muy frikis fallamos demasiadas preguntas y eso nos hace sentir un poco mal. Lo peor del juego es que está todo en inglés y no se entiende lo que te dicen ni lo que tienes que hacer, así que al final te pasas las misiones por instinto.

MANUEL SANCHO
estudiante de Matemáticas