



RDR: Undead nightmare

Todos los que hemos jugado a Red Dead Redemption nos quedamos un poco chafados con el final. Por suerte, los desarrolladores han pensado en nosotros y nos han ofrecido esta expansión que se sitúa en el tiempo cuando el protagonista John Marston llega a casa con su mujer y su hijo. En una noche un tanto siniestra aparece en el rancho un muerto viviente y muerde a la mujer, convirtiéndola a su vez en zombi. Esta muerde al niño y más de lo mismo. La primera misión de Marston será atar a los dos y dejarlos encerrados para luego irse en busca de una cura para la enfermedad de sus parientes. Al comenzar a cabalgar te darás cuenta de que el mundo ha cambiado. Ahora es mucho más oscuro y el 90 por ciento de los seres humanos con los que te cruces serán zombies. También te tropezarás con

animales no muertos que podrás cazar e incluso caballos zombies que podrás domar para montar sobre ellos. Tienen la ventaja de que no se cansan nunca, pero también la desventaja de que son difíciles de cabalgar porque tienen tendencia a desviarse del camino. Lo ideal es hacerte con algún animal mítico, como Guerra, un caballo rodeado de llamas que además te servirá para destruir a tus enemigos. Ahora tu misión principal será limpiar el mundo de muertos vivientes y tus misiones secundarias serán innumerables, desde proteger pueblos hasta limpiar cementerios de cadáveres viciosos. Y todo eso sin tiendas de ningún tipo, lo que hace más divertido todavía el juego.